

# MARCHAND DE SABLE, INC.

## *Scénario du court-métrage*

Écrit par

Stéphane Drouot

Version 2.0

vendredi 19 août 2011

Copyright(c)2011 – Stéphane Drouot

Copyleft : Licence Art Libre 1.3 / Creative Commons By-SA 3.0

<http://entropy.tuxfamily.org>

# TABLE DES MATIÈRES

<b>PARTIE I : NYX.....</b>	<b>3</b>
PRÉAMBULE : PUBLICITÉ ORPHÉE.....	3
SCÈNE 1 : LE RÉVEIL.....	3
SCÈNE 2 : LE TRAJET.....	3
SCÈNE 3 : LE PITOU.....	4
SCÈNE 4 : ENDORMIE, MÊME ÉVEILLÉE.....	4
SCÈNE 5 : ENTREVUE UNE.....	5
SCÈNE 6 : LE CADEAU.....	5
SCÈNE 7 : PREMIER APPEL.....	6
SCÈNE 8 : RENCONTRE.....	7
SCÈNE 9 : ENTRETIEN.....	7
SCÈNE 10 : PREMIÈRE LECTURE.....	9
SCÈNE 11 : SECONDE EXTRACTION.....	10
SCÈNE 12 : MONTAGE « LECTURE ».....	10
SCÈNE 13 : 30, RUE OFFENBACH.....	11
<b>PARTIE II : ÉRIC.....</b>	<b>14</b>
SCÈNE 1 : MATIN ?.....	14
SCÈNE 2 : CONSULTATIONS À LA CHAÎNE.....	14
SCÈNE 3 : LE PORTRAIT DE CETTE FEMME.....	15
SCÈNE 4 : LE PONT SUR LES RAILS.....	15
SCÈNE 5 : UNE AUTRE FEMME.....	16
<b>PARTIE III : ÉRIC &amp; NYX.....</b>	<b>17</b>
SCÈNE 1 : SECOND ENTRETIEN.....	17
SCÈNE 2 : BALLADE.....	18
SCÈNE 3 : ANGES & CAUCHEMARS.....	20

# PARTIE I : NYX

---

## PRÉAMBULE : PUBLICITÉ ORPHÉE

A l'écran, une pilule d'Orphée tourne, comme un joyaux précieux. Des couleurs danse en arrière plan.

### **VOIX PUBLICITAIRE**

*Enthousiaste*

Besoin d'être plus rentable, ne perdez plus votre temps à dormir : prenez de l'Orphée et plus jamais ne dormez !

*Rapidement et plus grave*

Attention, l'abus d'Orphée peut provoquer des effets secondaires graves, consultez votre revendeur le plus proche.

## SCÈNE 1 : LE RÉVEIL

INTÉRIEUR / NUIT / APPARTEMENT DE NYX

Nyx, endormie sur un canapé, se réveille doucement à la lueur de l'écran. La pièce est petite et froide. Au pied du canapé, une petite table basse sur laquelle reste un petit shooter et quelques zestes de citron, visiblement de la veille.

Elle se lève, visiblement peu reposée par une nuit, finalement comme toutes les autres. Elle reste là, quelques minutes devant la publicité qui défile avant de se décider à s'habiller. Elle récupère les vêtements au sol et enfile ses vêtements de dessous la couette.

### **VOIX OFF DU TÉLÉVISEUR**

Encore une rafle cette semaine. Les assassins de la modernité sont partout... Ne vous fiez à personne.

Nyx passe la main devant l'écran et il s'éteint. Elle se frotte les tempes comme pour se sortir d'un mauvais rêve. Rien n'y fait. Finalement, encore fatiguée, elle sort.

## SCÈNE 2 : LE TRAJET

EXTÉRIEUR / NUIT / RUES DE LIMOGES

Nyx déambule dans les rues comme un automate. Elle est à peine éveillée et rase les murs. Elle s'enfile dans des rues étroites. Des câbles tentaculaires se jettent de maison en maison, tissant une toile informe sur le ciel jaune d'une nuit chimique.

Elle arrive enfin dans un petit bâtiment préfabriqué, quasiment vétuste.

### **SCÈNE 3 : LE PITOU**

INTÉRIEUR / NUIT / PITOU, SALLE COMMUNE

Nyx arrive la première et prend place dans une chaise, derrière un rideau. Des mains gantées de latex blanc lui saisissent la tête. Derrière son oreille, un petit mécanisme, comme une prise jack 3.5, dans laquelle les mains y branchent une sorte de seringue étrange dont sort un petit tube translucide. Une sorte de liquide rosé se déverse dans le conduit.

#### **EXTRACTEUR**

*hors champs, sur un ton familier*

Alors, bien dormi cette nuit ?

#### **NYX**

Bof. Comme d'hab.

#### **EXTRACTEUR**

Pas bon pour la première extraction ça. C'est pour ça que les pilule du matin sont toujours moins chères.

#### **NYX**

*sarcastique*

Tiens, tu m'en apprends une bonne là.

#### **EXTRACTEUR**

Oh, arrête de me charrier, tu veux. Allez c'est bon, tu peux aller te coucher.

Nyx se lève et manque de s'effondrer de fatigue. Les mains gantées l'aident à se relever.

#### **EXTRACTEUR**

Doucement...

Nyx se relève, remercie l'extracteur d'un hochement de la tête et sort de derrière le petit rideau. Une petite file d'attente s'est formée. Nyx passe au premier box libre en face d'elle, se couche dans un petit lit de camping pliant, tire sur elle une couverture de laine et s'endort à poings fermés.

### **SCÈNE 4 : ENDORMIE, MÊME ÉVEILLÉE**

INTÉRIEUR / SOIR / PITOU, SALLE COMMUNE

Nyx se réveille, visiblement plus reposé que le matin. Elle se redresse et s'étire, quasi gymnastiquement, comme un mouvement inlassablement répété jour après jour et se dirige vers

l'extraction.

Assise dans la chaise d'extraction.

**EXTRACTEUR**

T'as vu aux pastilles d'infos à la télé là, les assassins de la modernité... c'est fou quand même là.

**NYX**

*impassible*

Ouais, ouais...

**EXTRACTEUR**

Je me sens presque plus en sécurité ici que chez moi avec toutes leurs conneries. On en parlait avec Ben tout à l'heure...

Nyx soudain, peine, comme si elle s'endormait brutalement.

**EXTRACTEUR**

Oh, merde. Désolé. Faut que je te laisse de quoi rentrer chez toi quand même.

Nyx esquisse un petit sourire crispé sans ne rien dire, se débranche et se relève.

**SCÈNE 5 : ENTREVUE UNE**

EXTÉRIEUR / NUIT / PITOU

A la sortie du Pitou, Nyx se traîne un peu, visiblement à nouveau fatiguée. Un homme (Éric) se tient à l'entrée, dans l'air frais, et lui sourit maladroitement, comme s'il tentait de la charmer.

Elle le voit et l'ignore. Il sort alors de sa poche une petite boîte d'Orphée et en avale la petite pilule d'un geste désinvolte. Nyx, dégoûtée, s'enfile dans la première ruelle et disparaît dans la noirceur jaunâtre de la nuit.

**SCÈNE 6 : LE CADEAU**

INTÉRIEUR / NUIT / PALLIER DEVANT LA PORTE DE CHEZ NYX

Nyx arrive, montant les marches vers chez elle et découvre sur la pas de sa porte un petit carton sur lequel sont inscrites au feutre les trois lettres de son prénom. Elle regarde autour d'elle ; personne. Elle prend le petit paquet dans ses mains, le secoue un peu. Un bruit sourd, quelque chose d'un peu lourd à l'intérieur. Elle tourne la clé dans la serrure et entre le paquet en main. En refermant la porte derrière elle, elle vérifie une dernière fois que personne ne la surveille.

## SCÈNE 7 : PREMIER APPEL

INTÉRIEUR / NUIT / APPARTEMENT DE NYX

Sur la petite table basse, le petit paquet est ouvert. Nyx, observe à la fenêtre avant de fermer ses volets.

Dans le carton, un livre recouvert de papier craft. Sur la couverture les inscriptions : 1984, George Orwell.

La télévision, allumé profère des publicités entremêlées de pastilles à caractères informatives.

### **VOIX PUBLICITAIRE 2**

Avec DustFairy DreamX, rêvez en quelques instants, sans perdre votre productivité ! Le rêve est mort ! DreamX vous rend votre créativité !

### **VOIX PUBLICITAIRE 3**

Encore une cellule active du groupe terroriste surnommé *Les assassins de la modernité* a été démantelé ce matin ! Encore une victoire pour les forces armées d'Europe Unifiée...

Le programme est interrompu par un message beaucoup moins propre que les autres. Une silhouette en contre jour avec une voix vocodée apparaît alors.

### **VOIX S.T.O.P.**

Avez-vous la sensation que l'on vous ment ? Le gouvernement vous fait croire...

Nyx éteint son téléviseur en passant rapidement la main devant.

### **NYX**

*doucement à la télévision*

Assez de ça.

Elle décroche alors un petit téléphone qui traînait dans un coin, tape une touche et par commande vocale :

### **NYX**

Appelle : Jhy.

Le téléphone sonne dans le vide. Personne ne décroche. Pas de répondeur. Rien. Gardant le téléphone à l'oreille, elle s'assied dans son canapé et sort le petit livre de la boîte en carton.

Au bout d'un moment, elle raccroche et pose le livre près d'un cadre où elle se tient en photo auprès d'une autre fille, de

laquelle elle est visiblement très proche. Elle prend le cadre et le regarde mélancoliquement quelques instants avant de le reposer de se déshabiller machinalement et de s'allonger dans le canapé, tirant la couverture vers elle.

### **SCÈNE 8 : RENCONTRE**

EXTÉRIEUR / NUIT (MATIN) / ENTRÉE DU PITOU

A son arrivée au Pitou, Nyx aperçoit Éric dans le noir, sur le pas de la porte. Elle lève discrètement les yeux au ciel alors qu'il se dirige vers elle.

**ÉRIC**

Mademoiselle... *Nix* ?

**NYX**

*maugréant, mal réveillée*

Hm.

Nyx continue son chemin, ignorant complètement Éric. Il la rattrape un peu et tente de l'attraper par le bras.

**ÉRIC**

Mademoi...

Nyx a un mouvement de recul extrêmement disproportionné, laissant entrevoir un traumatisme personnel. Elle essaye de crier mais n'arrive pas à poser sa voix.

Éric tente dans un premier temps de la rassurer mais, troublé par sa réaction, décide de rentrer dans le Pitou et de la laisser se remettre. Elle reste là, assise dans un coin, recroquevillée sur elle-même.

### **SCÈNE 9 : ENTRETIEN**

INTÉRIEUR / JOUR / CABINET DE ÉRIC

Nyx frappe à une porte blanche, dans un petit couloir pas très bien éclairé.

**ÉRIC**

*de derrière la porte*

Entrez !

Elle pousse la porte, entre et va s'asseoir dans un petit canapé. Elle regarde ses pieds, tente de ne pas croiser Éric du regard. Lui, tente de lui sourire.

**ÉRIC**

Vous êtes ici dans le cadre de votre évaluation psychologique mensuelle. Je suis Éric. Avez-vous des questions avant que nous commençons ? Non ? Très bien. Mademoiselle ... *Nix*, c'est ça ?

**NYX**

*faisant doucement non de la tête, tout en regardant ses pieds.*

Nyx. Le Y se prononce U.

**ÉRIC**

Ah, je le note. Nyx, êtes-vous satisfaite de votre emploi chez Marchand de Sable ?

Nyx hoche de la tête sans un mot.

**ÉRIC**

Expérimentez-vous des effets secondaires de l'extraction comme : maux de têtes, désorientation, excessive fatigue, douleur oculaire, faiblesse musculaires, crampes d'estomac ?

**NYX**

*après un petit temps de réflexion, murmurant*

Non.

**ÉRIC**

*le nez dans sa tablette*

Bien, bien... comment vous sentez-vous, globalement : heureuse de votre vie, très satisfaite, moyennement satisfaite, neutre, insatisfaite, très insatisfaite ?

**NYX**

Très satisfaite ?

**ÉRIC**

Bien, bien... et pour finir, avez-vous envie de me confier quelque chose, en toute confiance bien sûr ?

**NYX**

*très gênée*

Pour ce matin... je...

**ÉRIC**

Mauvaise expérience ?

**NYX**

*doucement, en caressant son shunt*



Oui. Désolée. Les éclairés sont toujours après de l'Orphée bien frais...

## **ÉRIC**

Je comprends, n'en parlons plus.

Nyx se lève alors et se dirige vers la porte. Éric se lève également, par politesse et la regarde sortir, à la fois intrigué et confus.

## **SCÈNE 10 : PREMIÈRE LECTURE**

INTÉRIEUR / NUIT / APPARTEMENT DE NYX

Nyx entre dans son petit appartement froid. Aussitôt, l'écran du téléviseur s'allume.

### **VOIX PUBLICITAIRE 1**

...désormais, plus la peine de craindre l'extraction ! Après plusieurs années de recherche pour un confort accru, découvrez le shunt MdS3 et conservez plus d'énergie. MdS3 par Marchand de Sable, inc. Le meilleur port d'extraction du marché.

Nyx passe alors la main devant l'écran, ce qui l'éteint. Elle décroche ensuite son téléphone, s'assied sur son canapé.

## **NYX**

Appelle Jhy.

A nouveau, le téléphone sonne dans le vide, sans même qu'un répondeur ne décroche.

Elle tire ensuite les volets, sort le petit livre de dessous son canapé et commence à le lire, lentement, en se heurtant aux mots :

## **NYX**

*C'était une journée d'avril froide et claire. Les horloges sonnaient treize heures. Winston Smith, le menton rentré dans le cou, s'efforçait d'éviter le vent mauvais. Il passa rapidement la porte vitrée du bloc des « Maisons de la Victoire », pas assez rapidement cependant pour empêcher que s'engouffre en même temps que lui un tourbillon de poussière et de sable.<sup>1</sup>*

Après ces quelques lignes et tombant de fatigue, elle repose le petit livre sous son canapé et s'endort à poing fermés.

---

<sup>1</sup> Premières lignes de 1984. Traduction Amélie Audiberti. Domaine public.  
Origine : <http://wikilivres.info/wiki/1984>

## SCÈNE 11 : SECONDE EXTRACTION

INTÉRIEUR / NUIT / PITOU

Nyx assise dans la chaise d'extraction, visiblement ailleurs. L'extracteur parle en fond.

### **EXTRACTEUR**

... mais c'est clair que le nouveau modèle est plus performant que le MdS2. Après, il faut le supporter.

### **NYX**

*absente*

Hm hm.

### **EXTRACTEUR**

Et puis aussi, physiquement, c'est pas la même chose. Niveau qualité de connecteur...

### **NYX**

*l'interrompant*

Extracteur ?

### **EXTRACTEUR**

*retirant le câble d'extraction.*

Hm ?

### **NYX**

Tu as déjà ... lu un livre ?

### **EXTRACTEUR**

*en lui tendant un essuie-tout, riant légèrement*

J'ai l'air d'un éclairé ? J'ai pas le temps pour ces trucs là, moi. La télé me suffit bien.

Nyx essuie son shunt avec le papier.

### **EXTRACTEUR**

*après un petit temps*

J'taime bien Nyx. Te mets pas des trucs dans la tête que tu pourrais pas retirer. C'est comme ça qu'ils recrutent, tu sais, les terroristes.

Nyx, après avoir pris un temps, sourit doucement et se relève.

## SCÈNE 12 : MONTAGE « LECTURE »

Alternance entre la lecture de Nyx chez elle, Nyx marchant dans la rue, pour aller au travail, extractions... Au fur et à mesure elle commence à lire de plus en plus vite, à rire en lisant, ou à froncer les sourcils. Elle s'arrête parfois pour lire des bouts de vieux journaux utilisé comme emballage ou papier peint pour boucher des trous...

Occasionnellement, elle rencontre Éric sur le parvis devant le Pitou.

Elle tente de contacter Jhy, mais personne ne répond jamais. Elle fini par abandonner.

A la fin du livre, elle découvre l'instruction sur un petit post-it « 30, rue Offenbach. Entrez sans frapper ». L'inscription la perturbe visiblement.

### **SCÈNE 13 : 30, RUE OFFENBACH**

EXTÉRIEUR / NUIT / RUE OFFENBACH

Nyx sort le petit post-it de sa poche et d'une façon un peu paranoïaque, regarde derrière elle pour voir si elle n'a pas été suivie.

Elle pousse alors la porte de la petite maison, sans frapper comme l'indique l'instruction, mais après un petit moment d'hésitation à le faire malgré tout.

INTÉRIEUR / NUIT / MAISON DE MARKUS

La maison est calme, silencieuse. Sur le feu dans la petite cuisine, une vieille bouilloire chauffe et se met alors à siffler. Nyx la regarde avec intérêt, elle n'en a jamais vu de pareil.

Soudain, au loin, une voix raisonne.

**MARKUS**

*sur un ton jovial*

Voilà, voilà !

Nyx surprise, a un moment de recul. Elle pense sortir mais se résigne. Markus débarque dans la cuisine et se dirige tout droit vers sa bouilloire sans même remarquer la présence de la jeune fille. Après avoir éteint le feu il la remarque du coin de l'œil et sursaute légèrement.

**MARKUS**

Oh ! Qui avons-nous là ? Serait-ce *Nix* ? Allons allons ! Pas de chichi entre nous.

Nyx s'avance doucement. Markus la rejoint, lui sert la main

vigoureusement avant de la serrer dans ses bras chaleureusement. Nyx un peu paralysée ne dit rien.

**MARKUS**

Ah ! Tu veux du thé ?

**NYX**

*à peine audible, faisant non de la tête*

Non merci.

**MARKUS**

Ah ! C'est vrai. Pas de caféine pour les dormeurs ! J'oublie à chaque fois.

Nyx visiblement dérangé qu'il sache tant de chose sur elle se recule discrètement vers la porte de sortie.

**MARKUS**

Assied-toi, tu veux ! Je ne vais pas te manger ! On est entre nous là, à la bonne franquette. Qu'as-tu pensé du livre ?

Nyx surprise de sa franchise ne dit rien.

**MARKUS**

*Nix*, je peux t'appeller *Nix* ?

**NYX**

*machinalement, faisant non de la tête*

Nyx. Le Y se prononce comme un U.

**MARKUS**

*s'esclaffant*

Ha ! Comme la déesse de la nuit ! Je reconnais bien l'humour de ton père ! Ce sacré Frank, toujours à citer sa mythologie !

**NYX**

*s'approchant doucement de la table*

Vous connaissiez mon père ?

**MARKUS**

*plus calmement*

De l'époque de l'*initiative alternative*. Un brave bonhomme qu'il était, ton père.

**NYX**

*s'assaillant à la table*

Et ma mère ?

Markus sourit et continue à lui raconter son expérience...

## **PARTIE II : ÉRIC**

---

### **SCÈNE 1 : MATIN ?**

INTÉRIEUR / NUIT / APPARTEMENT DE ÉRIC

L'appartement d'Éric est grand et relativement lumineux. Dans le fond, un écran de télévision géant allumé est recouvert par des chemises qui étouffent le son et l'image. Éric en attrape une et l'enfile avant d'éteindre l'écran d'un geste de la main, sans même prendre soin d'élever les autres de l'appareil. Son pied nu écrase un crayon de bois qu'il ramasse et pose sur un carnet à dessin qui traîne sur une table.

Dans son lit une jeune femme s'endort. Il la regarde, pensif, sévère. Il sort son portable de sa poche, consulte l'heure. De son autre poche, il sort un petit portefeuille duquel il retire quelques billets froissés qu'il dépose sur l'oreiller près de la jeune femme.

Il reste quelques instants à la regarder, comme absorbé, n'osant ni lui parler au risque de la réveiller, ni la toucher. Il éteint la lumière, sans faire de bruit et sort.

### **SCÈNE 2 : CONSULTATIONS À LA CHAÎNE**

INTÉRIEUR / JOUR / CABINET D'ÉRIC

Éric fait entrer dans son cabinet une personne dont la forme est indistincte. Il l'invite à s'asseoir dans le petit fauteuil et prend place en face d'elle.

#### **ÉRIC**

*sur un ton détaché*

Vous êtes ici dans le cadre de votre évaluation psychologique mensuelle. Je suis Éric. Avez-vous des questions avant que nous commencions ? Non ? Très bien. Monsieur Luc, c'est bien ça ? Mademoiselle Clo ? Monsieur Léo ? Mademoiselle Mel ? Monsieur K.A. ? Mademoiselle Jhy ? Monsieur Jon ? Monsieur Ben ?

Les entretiens se fondent les uns dans les autres. Éric répète mécaniquement les mêmes questions n'écoutant qu'à moitié les réponses. Souvent ailleurs.

Plus tard, assis à son bureau, il griffonne un visage de femme dans son carnet. Il a un moment de réflexion, une impression de déjà-vu. Soudain, la porte de son cabinet s'ouvre et une voix peu familière, assez vulgaire et gutturale s'échappe de l'entrebâillement.

## **COLLÈGUE**

Éric ! Pause café ? Tu vas bien v'nir boire un p'tit coup avec nous autres ? Y a Tony qu'a ramené du remontant, queq'chose de bien.

Éric lève la tête lentement. Désintéressé il fait un signe de la main ambiguë signifiant au choix son approbation ou de le laisser tranquille. Le collègue s'en va frapper à la porte suivante, laissant celle du cabinet d'Éric entrouverte.

Éric reprend le dessin dans son petit carnet.

### **SCÈNE 3 : LE PORTRAIT DE CETTE FEMME**

EXTÉRIEUR / NUIT (MATIN) / DEVANT LE PITOU

Éric sort du Pitou pour rejoindre le stand de vente d'Orphée. De sa poche, il sort une petite boîte de métal bleue, assez quelconque mais visiblement précieuse à ses yeux. Il l'ouvre, mais elle ne contient rien. Il la referme. De son autre poche, il sort une petite poignée de billets qu'il tend à la fenêtre, accompagnée de la petite boîte. Une main s'en empare et quelque instant plus tard lui retourne la petite boîte.

Éric se dirige alors vers l'entrée du Pitou et se cale contre un mur pour ouvrir la précieuse petite boîte de laquelle il sort une pilule. La boîte en contient finalement peu pour la quantité de billet échangée. Il referme la boîte d'une main pendant qu'il porte la pilule à sa bouche de l'autre.

À ce moment, Nyx arrive et Éric commence à la fixer. Mal-à-laise, elle se précipite un peu pour passer l'entrée du Pitou. Éric plonge alors la main dans sa poche pour y ranger sa boîte et en sort un petit morceau de papier qu'il déplie. Il s'agit du portrait qu'il avait dessiné plus tôt. Il constate, intrigué, la ressemblance de ce dernier avec la jeune fille qui vient de passer.

### **SCÈNE 4 : LE PONT SUR LES RAILS**

EXTÉRIEUR / NUIT / PONT AU DESSUS DE LA VOIE FERRÉE

En rentrant chez lui, Éric passe sur un étrange pont piéton, de béton blanc usé, surplombant une voie ferrée. Il est alors pris d'un étrange sentiment.

Doucement il regarde à l'horizon, la voie ferrée s'enfonce dans un tunnel si profond qu'il n'en voit pas la lumière à l'autre bout. Il fixe durement le trou comme s'il s'y déroulait la tragédie de sa vie.

Il sert les dents pour retenir les larmes qui lui montent aux

yeux. Rien n'y fait. Une goutte roule le long de sa joue. Il l'essuie rapidement d'un revers de la manche, inspire profondément et reprend son chemin.

**SCÈNE 5 : UNE AUTRE FEMME**

INTÉRIEUR / NUIT / APPARTEMENT D'ÉRIC

Lorsque Éric rentre chez lui, la pendule indique 23h10. Le téléviseur se met automatiquement en marche, sous la pile de chemise entassé dessus.

**VOIX PUBLICITAIRE 3**

*étouffée par les vêtements*

Un groupe terroriste encore arrêté aujourd'hui dans un petit village près de Biarritz.



## PARTIE III : ÉRIC & NYX

---

### SCÈNE 1 : SECOND ENTRETIEN

INTÉRIEUR / JOUR / CABINET DE ÉRIC

Assis à son bureau, Éric griffonne dans un petit carnet, l'air perdu. Il regarde les minutes passer sur la petite horloge à aiguille dont le son l'obsède.

Soudain, on frappe à la porte, Nyx passe la tête par l'entrebâillement.

**ÉRIC**

*lui faisant signe de la main*

Mademoiselle Ni... Nyx. Entrez.

Nyx entre alors dans la petite pièce. Elle est souriante et regarde Éric dans les yeux, ce qui le met un peu dans l'inconfort. Éric prend son petit calepin et s'assied en face de Nyx pour commencer l'entretien. Il est intrigué.

**ÉRIC**

Vous êtes ici dans le cadre de votre évaluation psychologique mensuelle. Je suis Éric. Avez-vous des questions avant que nous commençons ?

**NYX**

*hochant doucement de la tête avant de poser sa question*

Comment-allez vous, Éric ?

**ÉRIC**

*pris au dépourvu par la spontanéité de la question*

Heu, bien, merci... heu... et vous ?

**NYX**

*souriant toujours*

Très bien, merci.

**ÉRIC**

*reprenant son papier*

Je vois que vous avez été régulièrement absente ces derniers temps, êtes-vous toujours satisfaite de votre emploi chez Marchand de Sable ?

**NYX**

Parfaitement... j'ai pris du temps pour lire un peu... et vous ?

**ÉRIC**

*surpris*

Pardon ?

**NYX**

Vous êtes satisfait de votre travail ?

**ÉRIC**

*un peu dérouté*

Je... heu...

**NYX**

Vous n'avez pas de réponses toutes faites pour votre propre questionnaire ?

**ÉRIC**

*prenant le temps de réfléchir*

À vrai dire... non. Ce sont des questionnaires standards. Je ne fais que poser la question, noter la réponse et faire des évaluations. Mon travail n'a jamais véritablement requis que je réfléchisses aux questions.

**NYX**

Personne ne fait votre évaluation à vous ?

**ÉRIC**

*en pleine réalisation personnelle*

Non... Vous êtes la première personne à me parler comme si j'existais depuis... longtemps.

**NYX**

On peut avoir une conversation, si vous préférez. Elle sert à quoi cette évaluation, de toute manière ? A part à faire fonctionner l'administration ?

Éric sourit doucement et après un court instant de réflexion, pose son carnet à terre. L'entretien continue d'une façon très informelle.

## **SCÈNE 2 : BALLADE**

EXTÉRIEUR / JOUR / RUES

Éric frôle les murs, rentrant chez lui dans les petites rues de Limoges. Il arrive sur une grande place et la traverse regardant ses pieds, à son habitude.

Assise sur un muret, Nyx regarde l'horizon. Éric l'aperçoit et décide de s'approcher d'elle sans trop savoir pourquoi.

**ÉRIC**

Mademoiselle Nyx ?

**NYX**

*surprise*

Éric ? Qu'est-ce que... tu me suis ?

**ÉRIC**

*confus*

Non, non... je passais juste

**NYX**

*descendant du petit muret et s'éloignant du jeune homme*

Je ne veux pas de problème.

**ÉRIC**

*tendant de la rassurer*

Je ne suis pas de service, j'étais justement en train de rentrer chez moi...

**NYX**

Je croyais que les éclairés ne se reposaient jamais !

**ÉRIC**

Personnellement, je préfère rentrer chez moi que de passer des heures entières à ne rien faire au bureau. Le travail d'administrateur, c'est relativement cool finalement.

**NYX**

*reculant toujours*

Qu'est-ce que tu me voulais ?

**ÉRIC**

*gêné*

Rien ! Rien... juste... vous remercier pour la discussion l'autre jour. C'était...

**NYX**

*se relaxant*

C'est vrai.

**ÉRIC**

*se penchant par dessus le muret*

Vous faisiez quoi là ?

**NYX**

Je profitais du jour.

Ils restent là, tous les deux, sans rien dire pendant un moment, à regarder le vent pousser les nuages et noyer le soleil dans l'horizon.

**NYX**

Tu fais quoi... de ton temps libre ?

**ÉRIC**

Pas grand chose. Je dessine un peu. Et toi ?

**NYX**

*sortant un petit livre de sa poche*

Mon nouveau hobby.

**ÉRIC**

*prenant le livre dans sa main et tournant les pages*

Wah... J'en ai pas vu depuis des années !

**NYX**

*après avoir repris le livre des mains d'Éric*

Tu me montre ?

**ÉRIC**

Hein ?

**NYX**

Tes dessins ...

Éric hoche la tête et ouvre le chemin avec son bras, invitant Nyx à le suivre. Nyx le suit, suivant l'horizon du regard.

### **SCÈNE 3 : ANGES & CAUCHEMARS**