

Partie 1

$$1. \text{ Soient } X = {}^t(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \text{ et } \lambda \in \mathbb{R}, AX = \lambda X \iff \begin{cases} 2y + z = 4\lambda x \\ 2x + z = 4\lambda y \\ 2x + 2y + 2z = 4\lambda z \end{cases} \begin{matrix} L_2 \leftarrow L_1 + L_2 \\ L_3 \leftarrow L_2 - L_3 \end{matrix}$$

$$\iff \begin{cases} 2y + z = 4\lambda x \\ 2x + 2y + 2z = 4\lambda(x+y) \\ 2x + 2y + 2z = 4\lambda z \end{cases} \iff \begin{cases} 2y + z = 4\lambda x \\ 2x + 2y + 2z = 4\lambda(x+y) \\ \lambda(x+y-z) = 0 \end{cases}$$

• Pour $\lambda \neq 0$, le système S_λ équivaut à
$$\begin{cases} (1-4\lambda)x + 3y = 0 \\ 3x + (1-4\lambda)y = 0 \\ x + y = z \end{cases}$$

Le système constitué des deux premières équations n'est de pas Cramer si et seulement si son déterminant est nul c'est à dire : $(1-4\lambda)^2 - 9 = 0 = (1-4\lambda+3)(1-4\lambda-3)$.

Donc pour $\lambda \in \{1, -\frac{1}{2}\}$, S_λ admet une infinité de solutions.

• Pour $\lambda = 0$, le système S_0 se ramène aux deux premières équations donc admet également une infinité de solutions.

En conclusion :

★ Si $\lambda \notin \{0, 1, -\frac{1}{2}\}$, alors $AX = \lambda X \iff X = 0_{\mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R})}$

★ $AX = 0 \iff 2x + y = 2x + z = 0$.

★ $AX = X \iff \begin{cases} -4x + 2y + z = 0 \\ 2x - 4y + z = 0 \end{cases} \iff z = 2x = 2y$.

★ $AX = -\frac{1}{2}X \iff \begin{cases} 2x + 2y + z = 0 \\ 2x + 2y + 4z = 0 \end{cases} \iff y = -x \text{ et } z = 0$.

2. On en déduit que $\text{Spec}(A) = \{0, 1, -\frac{1}{2}\}$ et les espaces propres associés :

$$E_0 = \text{Vect}\langle {}^t(1, 1, -2) \rangle, E_1 = \text{Vect}\langle {}^t(1, 1, 2) \rangle, E_{-1/2} = \text{Vect}\langle {}^t(1, -1, 0) \rangle$$

3. La somme des dimensions des sous-espaces propres de A est égale à 3 donc A est diagonalisable (ou bien A admet 3 valeurs propres distinctes).

4. (a) \vec{I}, \vec{J} et \vec{K} sont trois vecteurs appartenant respectivement à $E_0, E_{-1/2}$ et E_1 donc ils forment une famille libre (cours); cette famille est de cardinal 3, c'est donc une base de \mathbb{R}^3 .

(b) Les colonnes de la matrice de passage sont les vecteurs \vec{I}, \vec{J} et \vec{K} exprimés dans la base canonique

$$\text{donc } P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ -2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

(c) D est la matrice diagonale semblable à A avec P comme matrice de passage, donc $D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

5. (a) $A = PD P^{-1}$ donc on montre par récurrence sur n que $\forall n \in \mathbb{N}^*, A^n = P D^n P^{-1}$.

(b) P^{-1} peut s'obtenir en résolvant le système $PX = Y$ où $X = {}^t(x, y, z)$ et $Y = {}^t(a, b, c)$.

$$\begin{cases} x + y + z = a \\ x - y + z = b \\ -2x + z = c \end{cases} \iff \begin{cases} 2x + 2z = a + b \\ -2x + 2z = c \end{cases} \iff \begin{cases} 4x = a + b - c \\ 2y = a - b \\ 4z = a + b + c \end{cases}$$

$$\text{donc } P^{-1} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & -2 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{On en déduit } A^n = P D^n P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ -2 & 0 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & (-1/2)^n & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \times \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & -2 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A^n = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 + 2 \left(\frac{-1}{2}\right)^n & 1 - 2 \left(\frac{-1}{2}\right)^n & 1 \\ 1 - 2 \left(\frac{-1}{2}\right)^n & 1 + 2 \left(\frac{-1}{2}\right)^n & 1 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

Partie II

$$\begin{aligned}
 1. \operatorname{rg}(B_{11} - \lambda I_3) &= \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 6-\lambda & 1 & 1 \\ 2 & 4-\lambda & 2 \\ 2 & 2 & 4-\lambda \end{pmatrix} = \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 2 & 2 & 4-\lambda \\ 2 & 4-\lambda & 2 \\ 6-\lambda & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{array}{l} L_2 \leftarrow L_2 - L_1 \\ L_3 \leftarrow 2L_3 + (\lambda - 6)L_1 \end{array} \\
 &= \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 2 & 2 & 4-\lambda \\ 0 & 2-\lambda & \lambda-2 \\ 0 & 2\lambda-10 & -\lambda^2+10\lambda-22 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

On remarque que pour $\lambda = 2$ la matrice est de rang 2 (la deuxième ligne est nulle et les deux autres ne sont pas proportionnelles) et pour $\lambda \neq 2$ elle a même rang que $C = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 4-\lambda \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 2\lambda-10 & -\lambda^2+10\lambda-22 \end{pmatrix}$

On détermine le rang de la sous-matrice $C_1 = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2\lambda-10 & -\lambda^2+10\lambda-22 \end{pmatrix}$ dont le déterminant vaut $-\lambda^2 + 12\lambda - 32$.

Ainsi C_1 est inversible si et seulement si $-\lambda^2 + 12\lambda - 32 \neq 0$ c'est à dire si $\lambda \in \mathbb{R} \setminus \{4; 8\}$.

En conclusion $B_{11} - \lambda I_3$ est inversible si et seulement si $\lambda \notin \{2, 4, 8\}$ et pour $\lambda \in \{2, 4, 8\}$, le rang de $B_{11} - \lambda I_3$ est égal à 2.

2. λ est valeur propre de B_{11} si et seulement si $B_{11} - \lambda I_3$ n'est pas inversible, donc B_{11} admet comme valeurs propres : $\lambda_1 = 2$, $\lambda_2 = 4$ et $\lambda_3 = 8$.

3. • Calcul de $E_1 = \operatorname{Ker}(B_{11} - 2I_3) : B_{11}X = 2X \iff \begin{cases} 4x + y + z = 0 \\ 2x + 2z + 2z = 0 \\ 2x + 2y + 2z = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x = 0 \\ y = -z \end{cases}$
- Calcul de $E_2 = \operatorname{Ker}(B_{11} - 4I_3) : B_{11}X = 4X \iff \begin{cases} 2x + y + z = 0 \\ 2x + 2z = 0 \\ 2x + 2y = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} y = -x \\ z = -x \end{cases}$
- Calcul de $E_3 = \operatorname{Ker}(B_{11} - 8I_3) : B_{11}X = 8X \iff \begin{cases} -2x + y + z = 0 \\ 2x - 4y + 2z = 0 \\ 2x + 2y - 4z = 0 \end{cases} \iff x = y = z$

$$E_1 = \operatorname{Vect}({}^t(0, -1, 1)), E_2 = \operatorname{Vect}({}^t(-1, 1, 1)), E_3 = \operatorname{Vect}({}^t(1, 1, 1))$$

4. Les vecteurs déterminés à la question précédente comme bases respectivement de E_1, E_2 et E_3 conviennent.
5. On constate que les deux derniers vecteurs de la base canonique sont des vecteurs propres pour la valeur 10, donc l'espace propre associé à 10 est de dimension au moins deux.
6. Les deux dernières équations de $B\vec{U} = \lambda\vec{U}$ sont : $3y + 10t = \lambda t$ et $3z + 10u = \lambda u$, les 3 premières équations ne font pas intervenir t et u donc se traduisent alors matriciellement par $B_{11}\vec{u} = \lambda\vec{u}$, où $\vec{u} = (x, y, z)$. Ainsi \vec{u} est un vecteur propre de B_{11} associé à l'une des valeurs propres de B_{11} .
7. D'après la question 6, les deux dernières équations donnent $3y + (10 - \lambda)t = 3z + (10 - \lambda)u = 0$ donc :
- * pour $\lambda = 2$: $\vec{U}_1 = {}^t(0, -8, 8, 3, -3)$
 - * pour $\lambda = 4$: $\vec{U}_2 = {}^t(-2, 2, 2, -1, -1)$
 - * pour $\lambda = 8$: $\vec{U}_3 = {}^t(2, 2, 2, -3, -3)$

8. La matrice B admet donc 4 valeurs propres réelles : 2, 4, 8, 10; 0 n'est pas valeur propre donc B est inversible.

Les dimensions des sous-espaces propres associés sont respectivement 1, 1, 1, 2, la somme des dimensions est égale à 5 donc B est diagonalisable.

9. B est semblable à $\Delta = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 8 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 10 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 10 \end{pmatrix}$ avec comme matrice de passage $Q = \begin{pmatrix} 0 & -2 & 2 & 0 & 0 \\ -8 & 2 & 2 & 0 & 0 \\ 8 & 2 & 2 & 0 & 0 \\ 3 & -1 & -3 & 1 & 0 \\ -3 & -1 & -3 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

La matrice Q est composée par blocs de la matrice de passage de B_{11} , de I_2 et de deux matrices de même formats que B_{12} et B_{21} ; son inverse se calcule par blocs ainsi que $B^n = Q \times \Delta^n \times Q^{-1}$.

Partie III

1. Les événements $[X_n = 1]$, $[X_n = 2]$, $[X_n = 3]$ forment un système complet donc on a pour tout $n \in \mathbb{N}$:

$$P(X_{n+1} = 1) = P(X_n = 1) \underbrace{P_{[X_n=1]}(X_{n+1} = 1)}_0 + P(X_n = 2) \underbrace{P_{[X_n=2]}(X_{n+1} = 1)}_{1/2} + P(X_n = 3) \underbrace{P_{[X_n=3]}(X_{n+1} = 1)}_{1/4}.$$

soit $p_{n+1} = \frac{1}{2} q_n + \frac{1}{4} r_n$; de même pour $P(X_{n+1} = 2)$ et $P(X_{n+1} = 3)$:

$$P(X_{n+1} = 2) = P(X_n = 1) \underbrace{P_{[X_n=1]}(X_{n+1} = 2)}_{1/2} + P(X_n = 2) \underbrace{P_{[X_n=2]}(X_{n+1} = 2)}_0 + P(X_n = 3) \underbrace{P_{[X_n=3]}(X_{n+1} = 2)}_{1/4}.$$

$$P(X_{n+1} = 3) = P(X_n = 1) \underbrace{P_{[X_n=1]}(X_{n+1} = 3)}_{1/2} + P(X_n = 2) \underbrace{P_{[X_n=2]}(X_{n+1} = 3)}_{1/2} + P(X_n = 3) \underbrace{P_{[X_n=3]}(X_{n+1} = 3)}_{1/2}.$$

soit $q_{n+1} = \frac{1}{2} p_n + \frac{1}{4} q_n$ et $r_{n+1} = \frac{1}{2} p_n + \frac{1}{2} q_n + \frac{1}{2} r_n$ Ces trois relations s'écrivent matriciellement :

$$\begin{pmatrix} p_{n+1} \\ q_{n+1} \\ r_{n+1} \end{pmatrix} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} p_n \\ q_n \\ r_n \end{pmatrix} \text{ c'est à dire } Y_{n+1} = A Y_n \text{ où } A \text{ est la matrice de la partie I.}$$

2. À chaque instant, quelle que soit la position du mobile, la probabilité qu'il aille au sommet 3 à l'instant suivant est égale à $\frac{1}{2}$, donc $P(X_n = 3) = \frac{1}{2}$.

3. On montre par récurrence sur n que $\forall n \in \mathbb{N}$, $Y_n = A^n Y_0$ où $Y_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$:

- $n = 0$: évident car $A^0 = I_3$, de même pour $n = 1$, ; $Y_1 = A Y_0$ par définition.

- soit $n \geq 0$, supposons $Y_n = A^n Y_0$; comme $Y_{n+1} = A Y_n$ on obtient $Y_{n+1} = A Y_{n+1} = A \times A^n Y_0 = A^{n+1} Y_0$

La propriété est héréditaire et par conséquent, vraie pour tout $n \in \mathbb{N}$.

4. Le calcul de A^n effectué partie I donne alors $\begin{pmatrix} p_n \\ q_n \\ r_n \end{pmatrix} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 + 2 \left(\frac{-1}{2}\right)^n & 1 - 2 \left(\frac{-1}{2}\right)^n & 1 \\ 1 - 2 \left(\frac{-1}{2}\right)^n & 1 + 2 \left(\frac{-1}{2}\right)^n & 1 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} =$

$$\frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 + 2 \left(\frac{-1}{2}\right)^n \\ 1 - 2 \left(\frac{-1}{2}\right)^n \\ 2 \end{pmatrix} \text{ Il en résulte :}$$

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, P(X_n = 1) = \frac{1}{4} - \left(\frac{-1}{2}\right)^{n+1}, P(X_n = 2) = \frac{1}{4} + \left(\frac{-1}{2}\right)^{n+1}, P(X_n = 3) = \frac{1}{2}$$

Partie IV

1. La particule reste au sommet 4 ou 5 si elle s'y trouve déjà, donc $a_{4,4} = a_{5,5} = 1$ et $a_{4,5} = a_{5,4} = 0$.

2. ★ Supposons $X_0 = 1$ (la particule est en 1 au départ) : les événements $[X_1 = 1]$, $[X_1 = 2]$ et $[X_1 = 3]$ forment un système complet. On applique la formule des probabilités totales :

$$a_{14} = a_{14} \times P_{[X_0=1]}(X_1 = 1) + a_{24} \times P_{[X_0=1]}(X_1 = 2) + a_{34} \times P_{[X_0=1]}(X_1 = 3) \text{ c'est à dire :}$$

$$a_{14} = 0,6 a_{14} + 0,2 a_{24} + 0,2 a_{34}$$

★ De même si $X_0 = 2$, les événements $[X_1 = 1]$, $[X_1 = 2]$, $[X_1 = 3]$ et $[X_1 = 4]$ forment un système complet ; la formule des probabilités totales donne :

$$a_{24} = a_{14} \times P_{[X_0=2]}(X_1 = 1) + a_{24} \times P_{[X_0=2]}(X_1 = 2) + a_{34} \times P_{[X_0=2]}(X_1 = 3) + a_{44} \times P_{[X_0=2]}(X_1 = 4) \text{ donc :}$$

$$a_{24} = 0,1 a_{14} + 0,4 a_{24} + 0,2 a_{34} + 0,3$$

★ Enfin si $X_0 = 3$, les événements $[X_1 = 1]$, $[X_1 = 2]$, $[X_1 = 3]$ et $[X_1 = 5]$ forment un système complet ; la formule des probabilités totales donne :

$$a_{34} = a_{14} \times P_{[X_0=3]}(X_1 = 1) + a_{24} \times P_{[X_0=3]}(X_1 = 2) + a_{34} \times P_{[X_0=3]}(X_1 = 3) + a_{54} \times P_{[X_0=3]}(X_1 = 5) \text{ donc :}$$

$$a_{34} = 0,1 a_{14} + 0,2 a_{24} + 0,4 a_{34} + 0$$

On obtient bien le système annoncé, qui est équivalent à :

$$\begin{cases} -4x + 2y + 2z = 0 & L_1 \leftarrow L_1 + L_2 + L_3 \\ x - 6y + 2z = -3 & L_2 \leftarrow 4L_2 + L_1 \\ x + 2y - 6z = 0 & L_3 \leftarrow L_3 - L_2 \end{cases} \iff \begin{cases} -2x - 2y - 2z = -3 \\ -22y + 10z = -12 \\ 8y - 8z = 3 \end{cases} \iff \begin{cases} x + y + z = 3/2 \\ y - z = 3/8 \\ y = 11/16 \end{cases}$$

donc l'unique triplet solution est : $(x, y, z) = \left(\frac{1}{2}, \frac{11}{16}, \frac{5}{16}\right)$

3. (a) La particule atteint le sommet 4 pour la première fois après le n^e saut sachant que $X_0 = i$ si et seulement si elle est au sommet 2 après le $n - 1^e$ puis saute en 4 au n^e .

Pour $X_0 = i$, les probabilités d'arrivée aux différents sommets au bout de n sauts sont les composantes du produit $\left(\frac{B}{10}\right)^n$ par le vecteur colonne ayant une unique coordonnée non nulle égale à 1 en i^e ligne.

La deuxième ligne donne donc la probabilité d'être au sommet 2 après le $n - 1^e$ saut en partant

du sommet 1 : $\frac{1}{2} \times (0, 8)^{n-1} - \frac{1}{2} \times (0, 4)^{n-1}$

du sommet 2 : $\frac{1}{4} \times (0, 8)^{n-1} + \frac{1}{4} \times (0, 4)^{n-1} + \frac{1}{2} \times (0, 2)^{n-1}$

du sommet 3 : $\frac{1}{4} \times (0, 8)^{n-1} + \frac{1}{4} \times (0, 4)^{n-1} - \frac{1}{2} \times (0, 2)^{n-1}$

D'où la probabilité que la particule atteigne le sommet 4 pour la première fois après le n^e saut sachant

$$X_0 = 1 : \left(\frac{1}{2} \times (0, 8)^{n-1} - \frac{1}{2} \times (0, 4)^{n-1}\right) \times P_{X_{n-1}=2}(X_n = 4) = \frac{3}{20} \left((0, 8)^{n-1} - (0, 4)^{n-1}\right)$$

$$X_0 = 2 : \frac{3}{40} \left((0, 8)^{n-1} + (0, 4)^{n-1} + 2(0, 2)^{n-1}\right)$$

$$X_0 = 3 : \frac{3}{40} \left((0, 8)^{n-1} + (0, 4)^{n-1} - 2(0, 2)^{n-1}\right)$$

Notons $A_{1,4}(n)$ l'événement « Arriver en 4 pour la première fois après le n^e saut en partant de 1 » ; les $A_{4,1}(n)$ sont deux à deux incompatibles et leur réunion est l'événement « Être absorbé en 4 en partant

de 1 » ; donc $a_{14} = \sum_{n=1}^{+\infty} P(A_{1,4}(n)) = \frac{3}{20} \sum_{n=1}^{+\infty} \left((0, 8)^{n-1} - (0, 4)^{n-1}\right) = \frac{3}{20} \left(\frac{1}{1-0,8} - \frac{1}{1-0,4}\right) = \frac{1}{2}$.

Avec des notations similaires on a :

$$a_{24} = \sum_{n=1}^{+\infty} P(A_{2,4}(n)) = \frac{3}{40} \sum_{n=1}^{+\infty} \left((0, 8)^{n-1} + (0, 4)^{n-1} + 2(0, 2)^{n-1}\right) = \frac{3}{40} \left(\frac{1}{1-0,8} + \frac{1}{1-0,4} + \frac{2}{1-0,2}\right) = \frac{11}{16}$$

$$a_{34} = \sum_{n=1}^{+\infty} P(A_{3,4}(n)) = \frac{3}{40} \sum_{n=1}^{+\infty} \left((0, 8)^{n-1} + (0, 4)^{n-1} - 2(0, 2)^{n-1}\right) = \frac{3}{40} \left(\frac{1}{1-0,8} + \frac{1}{1-0,4} - \frac{2}{1-0,2}\right) = \frac{5}{16}$$

- (b) On procède de même avec le sommet 5, en remarquant que pour être absorbé en 5 après le n^e saut il faut être en 3 après le $n - 1^e$.

La symétrie du graphe entraîne que les valeurs sont échangées pour les sommets 2 et 3 et conservées pour le sommet 1 ; cette symétrie se retrouve dans les coefficients de la matrice B^n .

On peut donc affirmer que $a_{15} = a_{14} = \frac{1}{2}$; $a_{25} = a_{34} = \frac{5}{16}$; $a_{35} = a_{24} = \frac{11}{16}$

- (c) La probabilité d'être absorbé en partant du sommet 1 vaut $a_{15} + a_{14} = 1$, ainsi

« Être absorbé en partant du sommet 1 » est un événement quasi certain.

De même $a_{25} + a_{24} = 1$ et $a_{35} + a_{34} = 1$ donc « Être absorbé en partant du sommet 2 » et « Être absorbé en partant du sommet 3 » sont aussi des événements quasi certains.

Donc quel que soit le point de départ, la particule est absorbée avec la probabilité 1.

- (d) « Être absorbé en 4 » a pour probabilité $\frac{1}{3} (a_{14} + a_{24} + a_{34}) = \frac{1}{2}$ et sachant qu'on part du sommet 3, l'événement « Être absorbé » est quasi certain, donc la probabilité d'être parti de 3 sachant qu'on est absorbé en 4 est égale à $\frac{(1/3) a_{34}}{(1/2)} = \frac{2 a_{34}}{3} = \frac{5}{24}$.

- (e) Soit $n \in \mathbb{N}^*$; l'événement $[Z = n]$ est la réunion des deux événements « Arriver en 4 pour la première fois après le n^e saut en partant de 1 » et « Arriver en 5 pour la première fois après le n^e saut en partant de 1 » qui sont équiprobables et incompatibles, donc $P(Z = n) = 2 \times \frac{3}{20} \times \left((0, 8)^{n-1} - (0, 4)^{n-1}\right)$ et

$$E(Z) = \sum_{n=1}^{+\infty} n P(Z = n) = \frac{3}{10} \sum_{n=1}^{+\infty} n \left((0, 8)^{n-1} - (0, 4)^{n-1}\right) = \frac{3}{10} \left(\frac{1}{(1-0,8)^2} - \frac{1}{(1-0,4)^2}\right) = \frac{20}{3}$$